



REGULAMENTO DE PISTOLA
PARA
PISTOLA 50 M
PISTOLA DE VELOCIDADE 25 M
PISTOLA PERCUSSÃO CENTRAL 25 M
PISTOLA STANDARD 25 M
PISTOLA 25 M
PISTOLA 10 M



CAPÍTULOS

- 8.1. GENERALIDADES
- 8.2. SEGURANÇA
- 8.3. NORMAS GERAIS PARA CARREIRAS DE TIRO E ALVOS
- 8.4. EQUIPAMENTO E MUNIÇÕES
- 8.5. ACESSÓRIOS
- 8.6. PROCEDIMENTOS E REGRAS DE COMPETIÇÃO
- 8.7. AVARIAS
- 8.8. QUADRO DAS PROVAS COM PISTOLA
- 8.9. QUADRO DAS ESPECIFICAÇÕES DE PISTOLA
- 8.10. DESENHO E MEDIDAS
- 8.11. INDICE DAS REGRAS DE PISTOLA

NOTA: Quando as figuras e os quadros contenham informações específicas, estas têm o mesmo valor que as regras numeradas.



8.1. GENERALIDADES

- 8.1.1 Este Regulamento faz parte dos Regulamentos Técnicos da ISSF e aplica-se em todas as competições com Pistola.
- 8.1.2 Todos os atiradores, Chefes de Equipa e Dirigentes devem estar familiarizados com as Regras da ISSF e assegurar-se de que elas são cumpridas. Cada atirador é responsável por cumprir os regulamentos.
- 8.1.3 Quando uma Regra se referir a atiradores dextros, aplicar-se-á de forma inversa aos atiradores esquerdistas.
- 8.1.4 A menos que uma Regra se aplique especificamente a provas de homens ou de senhoras, o seu conteúdo aplica-se às provas de ambos os géneros.

8.2. SEGURANÇA

A SEGURANÇA É DE SUPREMA IMPORTÂNCIA

Ver Regulamento Técnico – Secção 6

8.3 NORMAS GERAIS PARA CARREIRAS DE TIRO E ALVOS

As regras detalhadas para Alvos e Carreiras de Tiro estão referidas no Regulamento Técnico - Secção 6.

8.4 EQUIPAMENTO E MUNIÇÕES

8.4.1 Características gerais para todas as Pistolas

8.4.1.1 Punho: As dimensões e características dos Punhos estão descritas no Quadro de especificações e na figura do desenho e medidas de Pistola.

8.4.1.1.1 O punho ou qualquer outra parte da pistola não poderá prolongar-se ou ser construído de forma a permitir que toque em qualquer parte que não seja a mão do atirador. Quando a pistola estiver empunhada na posição normal de tiro, o pulso deve estar visivelmente livre de qualquer apoio. É proibido usar braceletes, relógios de pulso, ligaduras ou dispositivos similares na mão ou no braço que segura a arma.

8.4.1.1.2 São permitidos **punhos ajustáveis** desde que o ajustamento tenha sido feito para a mão do atirador e estejam de acordo com as regras da competição respectiva. Tal ajustamento não pode ser alterado de qualquer forma a colidir com as Regras da ISSF, depois de verificado pelo Controlo de Equipamento.



8.4.1.2 **Canos:** ver o quadro de especificações técnicas.

8.4.1.3 **Miras:** ver o quadro de especificações técnicas.

Só são **permitidas miras abertas**. Não são autorizadas miras ópticas, telescópicas, de laser, com projecção de pontos electrónicos, etc. É igualmente proibido qualquer tipo de acessório de pontaria programado para activar o mecanismo de disparo. É ainda proibida qualquer protecção que se destine a cobrir as miras, tanto anteriores como posteriores.

8.4.1.3.1 Não é permitido adaptar à pistola quaisquer lentes de correcção e/ou filtros.

8.4.1.3.2 Óculos de correcção e/ou filtros podem ser usados pelo atirador.

8.4.1.4 Gatilhos Electrónicos são permitidos desde que:

8.4.1.4.1 Todos os seus componentes estejam fixados solidamente e contidos na armadura ou no punho;

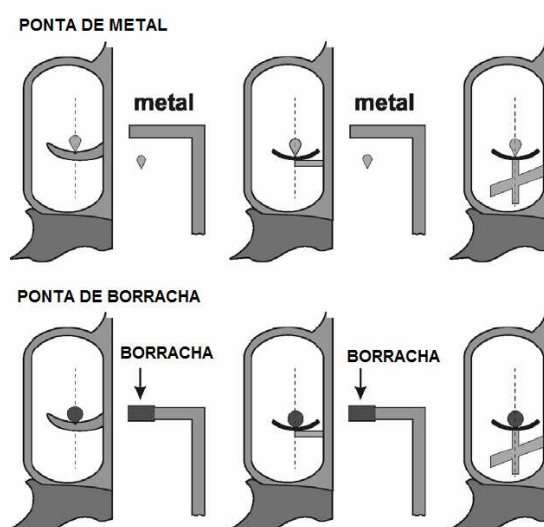
8.4.1.4.2 Sejam operados pela mão que a empunha;

8.4.1.4.3 Todos os componentes estejam colocados quando for submetida à inspecção pela Secção de Controlo de Equipamento;

8.4.1.4.4 Desde que, com todos os componentes instalados, esteja conforme as normas que regulamentam as suas dimensões e peso para a competição em causa.

8.4.1.5 Quando existam bolsa para apanhar cartuchos, o conjunto (arma e bolsa) devem obedecer ao regulamentado sobre dimensões e peso. Tal existência deve ser registada no Cartão de Controlo de Equipamento pelo Gabinete de Controlo de Equipamento.

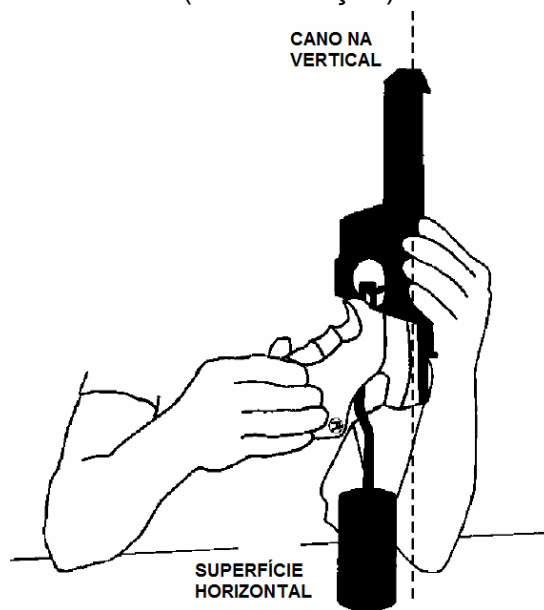
8.4.1.6 Medição do Peso do Gatilho





8.4.1.6.1 Nota: Deve usar-se um peso com uma aresta de metal ou borracha. Não são autorizados roletes ou outras suspensões de configuração semelhante. Deve ser usado um peso morto sem molas ou outro tipo de equipamentos.

8.4.1.6.2 O gatilho deverá ser pesado cuidadosamente suspendendo o peso de teste, tanto quanto possível, da sua parte central (ver ilustração) e com o cano em posição vertical. O peso deve ser levantado de forma clara, depois de colocado numa superfície horizontal. O teste do peso de gatilho é realizado pelos Juizes do Controlo de Equipamento. O peso mínimo do gatilho terá que ser mantido ao longo da prova. Permitem-se três (3) tentativas para levantar o peso. Se após as três tentativas o peso mínimo não estiver de acordo com o regulamentado, a arma terá que sofrer ajustamentos e só depois regressar ao Controlo. Quando se testar o peso do gatilho em pistolas de ar ou gás, a libertação de carga propulsora tem que estar activada.



8.4.1.6.3 O peso de teste apropriado, que pode usar-se para verificações aleatórias, deve também estar disponível na Carreira de Tiro para que os atiradores, antes e durante as competições, e antes das Finais, possam verificar se o peso do gatilho se não alterou de modo a ficar em contravenção com as Regras.

8.4.1.6.4 Imediatamente depois das últimas séries em todas as eliminatórias e qualificações de Pistola a 10 m e a 25 m. Em cada Secção da Carreira (ou 8 postos de tiro em Pistola de Ar) os membros do Júri escolherão, por sorteio, pelo menos um atirador e os Juizes do Controlo de Equipamento farão os testes antes das respectivas pistolas serem guardadas. Permitem-se um máximo de três (3) tentativas para levantar o peso. Será desclassificado qualquer atirador cuja pistola seja reprovada no teste, ou que, sendo seleccionado, não apresente a arma para a realização do teste.

8.4.2 Especificações gerais para Provas de Pistola a 25 m

8.4.2.1 A linha do eixo do cano deverá passar acima da parte superior da mão (entre o polegar e o indicador) quando a pistola estiver empunhada na posição normal de tiro

8.4.2.2 O comprimento do cano é medido como segue (ver Quadro das especificações de Pistola):



Pistola semi-automática	Desde a boca do cano até à face da culatra (cano + câmara)
Revólver	Apenas o cano (excluindo o tambor)

8.4.2.3 Pistola Velocidade 25 M

Pode usar-se qualquer tipo de pistola com o calibre 5,6 mm (.22") e percussão lateral, acamarado para cartuchos LR, excepto as de um único tiro, desde que em conformidade com o Quadro das especificações de Pistola.

8.4.2.4 Pistola Percussão Central 25 M

Qualquer pistola com percussão central, excepto as de um único tiro, com calibre de 7,62 mm até 9,65 mm (.30" – .38"), desde que em conformidade com o Quadro das especificações de Pistola.

8.4.3 Pistola 50 M

Pode usar-se qualquer tipo de pistola com o calibre 5,6 mm (.22") e percussão lateral, , acamarado para cartuchos LR.

8.4.3.1 Nesta prova é permitido usar uma cobertura para a mão desde que ela não tape o pulso.

8.4.4 Munições

Todos os projecteis usados devem ser feitos de chumbo macio ou de material similar. Não são permitidos projecteis encamisados. O Júri pode recolher munições dos atiradores para verificação.

Disciplina	Calibre	Outras especificações
Pistola 10 M	4,5 mm (.177")	
Pistola Percussão Central 25 M	7.62 mm – 9.65 mm (.30" – .38")	Não são autorizadas munições High Power e Magnum
Pistola 50 M	5,6 mm (.22")	Percussão lateral Long Rifle
Pistola Velocidade 25 M	5,6 mm (.22")	Percussão lateral Nas provas Pistola de Velocidade: peso mínimo da bala: 2,53g = 39gr ; velocidade mínima: 250 m/seg – medida a 2 m da boca do cano. Um cronógrafo (equipamento para medição de velocidade) deve estar disponível na Carreira para utilização dos atiradores.

8.4.5 Regras para o Vestuário



- 8.4.5.1 Durante as Competições e Período de Treinos:
 - 8.4.5.1.1 As senhoras devem usar vestido, saia, saia-calça, calções ou calças compridas e blusas ou camisolas (que devem cobrir a frente e a parte de trás do corpo e passar sobre os dois ombros).
 - 8.4.5.1.2 Os homens devem usar calças compridas ou calções e camisas de manga comprida ou meia-manga.
 - 8.4.5.1.3 Os calções não podem subir acima da ponta dos dedos, tendo o atleta os braços e os dedos estendidos ao longo do corpo.
 - 8.4.5.1.4 É permitido o uso de coletes ou camisolas.
 - 8.4.5.1.5 É permitido o uso de fato de treino do modelo oficial distribuído às equipas.
 - 8.4.5.1.6 Todos os membros da mesma equipa, homens ou senhoras, devem usar uma camisola similar.
- 8.4.5.2 Só pode utilizar-se calçado de cano baixo que não alcance o osso do tornozelo.

8.5. ACESSÓRIOS

8.5.1 Telescópios

É permitido o uso de telescópios, desde que não estejam ligados à pistola, para localizar os impactos somente nas provas a 25 m e 50 m.

8.6. PROCEDIMENTOS E REGRAS DAS COMPETIÇÕES

8.6.1 Posição

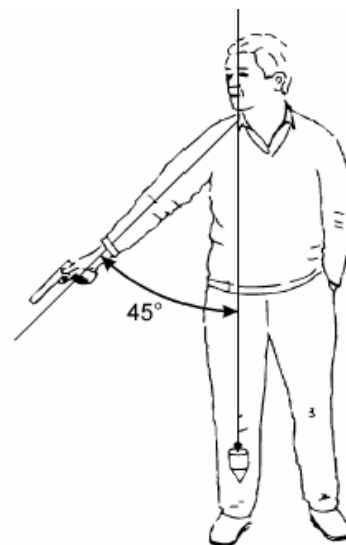
- 8.6.1.1 O atirador deve estar em pé, livre de qualquer apoio e com ambos os pés, e/ou sapatos, completamente dentro do posto de tiro. A pistola deve ser empunhada e disparada apenas com uma das mãos. O pulso terá que estar visivelmente livre de qualquer apoio.
- 8.6.1.2 Nas competições de Pistola de Velocidade 25 M, de Pistola 25 M, na parte de velocidade da Pistola Percussão central 25 M e nas séries de 20 e 10 segundos das provas de Pistola Standard 25 M, o tiro deve começar a partir da posição de "**PRONTO**". Nesta posição o braço do atirador deve estar dirigido para baixo, num ângulo até 45 graus em relação à vertical, mas nunca apontada para o chão atrás do bordo anterior do posto de tiro. O braço deve manter-se visivelmente não mexendo enquanto aguarda a aparição do alvo ou, quando são usados alvos electrónicos, que apareça a luz verde.



8.6.1.3. A Posição de PRONTO

8.6.1.4

Se um atirador elevar o braço muito cedo, ou não o baixar suficientemente nas provas de Pistola de Velocidade 25 M ou nas partes de velocidade das provas de Pistola 25 M ou de Pistola Percussão Central 25 M, ou nas partes de 20 e de 10 segundos da prova de Pistola Standard 25 M, deverá ser advertido por um Membro do Júri e a série deve ser registada e repetida. Nas provas de Pistola Velocidade 25 m o atirador deve ser creditado do mais baixo valor dos impactos em cada alvo. Em todas as



outras provas a 25 M, creditar-se-ão os cinco (5) valores mais baixos das duas séries (ou três se ocorrer uma avaria). Se se repetir a falta na mesma entrada de 30 tiros aplica-se o mesmo princípio e o atirador será penalizado com a dedução de dois (2) pontos na série. À terceira infracção, será desclassificado.

8.6.2 Competições com Pistola

8.6.3 VER O QUADRO DAS PROVAS COM PISTOLA

8.6.4 Regras de Competição

8.6.4.1 Tempo de Preparação nas provas de 25 m

8.6.4.1.1 Os atiradores devem apresentar-se na Secção da Carreira onde vão disputar a prova mas devem esperar que se faça a chamada antes de se dirigirem aos postos de tiro. Se houver tempo e desde que tenha terminado qualquer Entrada anterior, os atiradores serão chamados para os seus postos de tiro, antes do começo do tempo de preparação, para aí colocarem o seu equipamento e manusearem as suas pistolas. O Júri e os Juizes procederão ao controlo de equipamento antes de começar o tempo de preparação.

8.6.4.1.2 Será dada depois a voz de "**O TEMPO DE PREPARAÇÃO COMEÇA AGORA**". Durante este tempo os alvos estarão visíveis e virados de frente para os atiradores. Durante o Período de Preparação, os atiradores podem, na linha de tiro, manusear as suas pistolas, disparar tiros em seco, fazer exercícios físicos e de pontaria.

6.6.4.1.3 **Tempo de preparação** permitido antes do início da competição:

Pistola Standard 25 M	5 minutos
Séries de Precisão a 25 M	5 minutos
Provas ou séries de velocidade a 25 M	3 minutos



8.6.4.2 Provas a 25 M

8.6.4.2.1 Em todas as competições a 25 M a contagem inicia-se no momento em que se acende a luz verde (ou os alvos começam a virar para a posição de frente) e acaba no momento em que se acende a luz encarnada (ou os alvos começam a voltar à posição inicial).

8.6.4.2.2 A viragem dos alvos ou o comando das luzes podem ser controlados por um Operador de Alvos localizado atrás da linha de tiro. Deve posicionar-se de forma a não perturbar o atirador mas de maneira a que possa ver e ouvir o Juiz. Os alvos também podem ser accionados pelo Juiz através de um controlo remoto.

8.6.4.2.3 **CARREGAR**

Em todas as provas a 25 M apenas um (1) carregador ou Pistola podem ser carregados e com não mais do que cinco (5) munições, ao comando de "CARREGAR". Não é permitido inserir nada mais no carregador ou pistola.

8.6.4.2.3.1 O atirador que carregar a sua pistola com mais de cinco (5) munições, ou se municiar mais que um carregador, ao comando de "CARREGAR", será penalizado com a dedução de dois (2) pontos, por cada munição a mais, nessa mesma série.

8.6.4.2.3.2 Qualquer tiro disparado antes do comando de "CARREGAR" deve implicar a desqualificação do atirador.

8.6.4.2.4 **DESCARREGAR**

Em todas as provas, depois das séries ou entradas terem sido completadas, dar-se-á a voz de "**DESCARREGAR**". No entanto, imediatamente depois de completada a série (a menos que tenha ocorrido uma Avaria na pistola) ou quando ordenado, o atirador deve descarregar a pistola.

8.6.4.3 Regras Específicas para a Prova de Pistola Velocidade 25 M

A prova compõe-se de 60 tiros de competição divididos em duas entradas de 30 tiros cada. Cada entrada é subdividida em seis (6) séries de cinco (5) tiros cada, duas (2) em 8 segundos, duas (2) em 6 segundos e duas (2) em 4 segundos. Em cada série é disparado um tiro para cada alvo no tempo limite especificado para ela.

8.6.4.3.1 Antes do início de cada entrada, o atirador pode fazer uma série de ensaio de cinco (5) tiros em 8 segundos.

8.6.4.3.2 Todo o tiro (séries de ensaio e de competição) é feito **à voz**. Ambos os atiradores da mesma secção disparam ao mesmo tempo mas os organizadores podem conseguir que mais de uma secção possa disparar simultaneamente mediante um comando centralizado.



8.6.4.3.3 Se a pistola de um dos atiradores que disparam em simultâneo tiver uma avaria a série deve ser repetida no mesmo tempo em conjunto com a série seguinte. A série final dessa entrada será feita imediatamente depois de todos os outros atiradores a tiverem completado. Cada Secção pode operar independentemente

8.6.4.3.4 Antes de dar a voz de "**CARREGAR**" o tempo de duração da série deve ser anunciado em voz alta pelo Juiz (como "**série em 8 segundos**", "**série em 6 segundos**", etc.), ou indicado de alguma forma, por exemplo com um letreiro numerado, de dimensão suficiente para ser visto pelos atiradores. Quando o Juiz der a voz de "**CARREGAR**" os atiradores devem preparar-se imediatamente para a série, dispondo, para isso, de um (1) minuto.

8.6.4.3.5 Passado esse minuto, o Juiz dará as seguintes vozes:

" ATENÇÃO "	Os alvos são virados para a posição de topo ou, se forem usados alvos electrónicos, acende-se a luz encarnada.
" 3-2-1-COMEÇAR "	O comando " COMEÇAR " é o sinal para o mecanismo ser accionado. Os atiradores devem estar na posição de " PRONTO " no fim da contagem regressiva " 1 "

8.6.4.3.6 Antes de cada série o atirador deve baixar o seu braço e adoptar a posição de "**PRONTO**".

8.6.4.3.7 Os alvos viram-se então de frente para o atirador ou acende-se a luz verde, depois de uma espera de 3 segundos (± 1.0 seg.). O tempo de espera deve manter-se constante durante toda a competição. Durante cada série o atirador deve disparar cinco (5) tiros. As pistolas podem ser levantadas a partir do momento em que os alvos começam a virar ou a luz verde se acende.

8.6.4.3.8 Considera-se que uma série começa com a voz de comando de "**ATENÇÃO**". Qualquer tiro disparado a partir desse momento conta para a competição.

8.6.4.3.9 Depois de cada série deverá haver uma pausa de, pelo menos, um (1) minuto antes da próxima voz de "**CARREGAR**". Ao indicar-se a hora para o início das sucessivas Entradas deve tomar-se em linha de conta que o horário deve ser cumprido. O tempo mínimo entre Entradas sucessivas deverá ser de trinta minutos, sendo aumentado, se o programa permitir.

8.6.4.4 Regras Específicas para Pistola 25 M e Pistola Percussão Central 25 M

O programa para cada evento é de sessenta (60) tiros de competição, divididos em duas (2) partes de 30 tiros cada.



Parte	Número de séries / tiros	Tempo limite para cada série de competição e ensaio
1. Parte de Precisão	seis (6) séries de 5 tiros	cinco (5) minutos
2. Parte de Velocidade	seis (6) séries de 5 tiros	ver abaixo

8.6.4.4.1 Antes do início de cada parte, o atirador pode fazer uma (1) série de ensaio de cinco (5) tiros.

8.6.4.4.2 Parte de Precisão

8.6.4.4.2.1 O Juiz deve dar a voz de “**CARREGAR**”. Depois da voz de “**CARREGAR**” o(s) atirador(es) têm um (1) minuto para se prepararem com o número de munições designado. O tiro começará com o comando ou sinal apropriado.

8.6.4.4.2.2. Todos os atiradores têm que ter completado a Parte de Precisão antes de se iniciar a de Velocidade.

8.6.4.4.3 Parte de Velocidade

8.6.4.4.3.1 Em cada série o alvo é mostrado cinco (5) vezes ou, quando for usado um sistema de alvos com marcação electrónica se acender a luz verde, durante 3 segundos (+ 0,2 seg. / – 0,0 seg.) e, nos intervalos, deverá ficar na posição de topo ou, quando se acender a luz encarnada, durante sete (7) segundos (+ 0.1 seg.). Só pode ser feito um disparo de cada vez que o alvo toma a posição de frente.

8.6.4.4.3.2 Todos os atiradores fazem as séries de ensaio bem como as de competição ao mesmo tempo e à mesma voz:

“ PARA A SÉRIE DE ENSAIO – CARREGAR ”	Todos os atiradores carregam dentro do tempo de um (1) minuto
“ PARA A PRIMEIRA / PRÓXIMA SÉRIE DE COMPETIÇÃO – CARREGAR ”	Todos os atiradores carregam dentro do tempo de um (1) minuto
“ ATENÇÃO ”	Acende-se a luz encarnada ou os alvos são virados para a posição de topo. Depois de 7 segundos (± 1.0 seg.) acende-se a luz verde ou os alvos são virados para a posição de frente
	Antes de cada tiro o atirador baixa o seu braço e adopta a posição de PRONTO.



	A pistola não pode ser apoiada na bancada ou mesa durante as séries.
--	--

8.6.4.4.4 Considera-se que uma série começa a partir do momento em que se acende a luz encarnada ou que os alvos tomam a posição de topo depois da voz de "**ATENÇÃO**". Todos os tiros disparados a partir desse momento contam para a competição.

8.6.4.5 Regras Específicas para provas de Pistola Standard 25 M

O programa da prova é constituído por 60 tiros de competição divididos em 3 partes de 20 tiros. Cada parte é composta por 4 séries de 5 tiros cada uma.

Parte	Número de séries / tiros	Tempo limite para cada série
1.	quatro (4) séries de 5 tiros	150 segundos
2.	quatro (4) séries de 5 tiros	20 segundos
3.	quatro (4) séries de 5 tiros	10 segundos

8.6.4.5.1 Antes do início da competição o atirador pode fazer uma (1) série de 5 tiros de ensaio no tempo limite de 150 segundos.

8.6.4.5.2 Antes de dar a voz de "**CARREGAR**", o Juiz anunciará o tempo e série (como série de 150 segundos, ou série de 20 segundos), ou indicará, de outra maneira, como a amostragem de números – desde que bem visível para o atirador. Depois da voz de "**CARREGAR**" os atiradores devem preparar-se dentro de (1) minuto.

8.6.4.5.3 Depois de ter passado 1 minuto o Juiz dará a seguinte voz:

" ATENÇÃO "	A luz encarnada acende-se, ou o alvo é virado para a posição de topo. Depois de um período de 7 segundos (± 1.0 seg.) acende-se a luz verde ou o alvo é virado para posição de frente.
--------------------	---

8.6.4.5.4 Antes de cada série, excepto nas de 150 segundos, o atirador deve baixar o seu braço e adoptar a posição de "**PRONTO**".

8.6.4.5.5 Considera-se que uma série começou a partir do momento em que se acende a luz encarnada ou os alvos são virados para a posição de topo depois da voz de "**ATENÇÃO**". A partir daí todos os tiros que forem disparados contam para a competição.

8.6.4.5.6 Quando for necessário dividir a competição em duas partes, cada uma delas deve constar de:

Parte	Número de séries / tiros	Tempo limite para cada série
1.	duas (2) séries de 5 tiros	150 segundos



2.	duas (2) séries de 5 tiros	20 segundos
3.	duas (2) séries de 5 tiros	10 segundos

8.6.4.5.6.1 O atirador tem direito a fazer uma série de cinco (5) tiros de ensaio no tempo limite de 150 segundos antes do início de cada parte.

8.6.5 Interrupções

8.6.5.1 Provas e partes de Provas a 25 m

Caso a prova seja interrompida por razões técnicas ou de segurança (não por motivos imputáveis ao atirador):

8.6.5.1.1 Se o tempo perdido for superior a 15 minutos, o Júri tem de conceder uma (1) série adicional de cinco (5) tiros de ensaio.

8.6.5.1.2 Nas provas de Pistola Velocidade e Pistola Standard, as séries interrompidas serão anuladas e repetidas. As séries repetidas serão registadas e creditadas ao atirador.

8.6.5.1.3 Nas provas de Pistola 25 M e Pistola Percussão central, as séries interrompidas serão completadas. As séries completadas serão registadas e creditadas ao atirador.

8.6.5.1.3.1 Na parte de Precisão o tempo limite é de um (1) minuto por cada tiro, para completar a série.

8.6.6. Tiros Irregulares

8.6.6.1. Provas ou Partes de prova a 25 m

8.6.6.1.1 Tiros em Excesso

8.6.6.1.1.1 Se o atirador disparar mais tiros num alvo do que os previstos no programa, ou mais de um tiro durante uma visualização do alvo nas Séries de Velocidade conta(m)-se como zero(s) o(s) de valor mais alto. Devem também deduzir-se dois (2) pontos na série por cada tiro a mais nela disparado (i.e, mais de cinco tiros). Esta penalização acresce à de dois (2) pontos imposta por carregar mais que (5) cinco munições.

8.6.6.1.1.2 Devem também deduzir-se sempre dois (2) pontos se forem disparados dois tiros durante uma exposição do alvo na parte de Velocidade de Pistola 25 M e de Pistola Percussão Central.

8.6.6.1.1.3 O atirador que disparar mais tiros de ensaio do que os previstos no programa, ou autorizados pelo Juiz ou pelo Júri, será penalizado, na primeira série da competição, com dois (2) pontos por cada tiro a mais.

8.6.6.2. Tiros antes de tempo e tiros atrasados



8.6.6.2.1 Qualquer tiro disparado acidentalmente depois da voz de "**CARREGAR**" mas antes do início da série de competição não será contado, mas deduzem-se dois (2) pontos na série seguinte. Esta penalização não se aplica às séries de ensaio. O atirador que tiver disparado acidentalmente não pode continuar a disparar, devendo esperar que os outros concorrentes terminem a série e então informar o Juiz, se tiver ocorrido uma avaria. O Juiz permitir-lhe-á então que continue e repita a série na mesma parte e no mesmo tempo, simultaneamente com a série normal seguinte. A série final da Parte da prova será feita imediatamente depois de todos os outros atiradores a terem completado. Se não for seguido este procedimento e o atirador continuar a série original, o tiro acidental será registado como zero.

8.6.6.2.2 Numa parte de Precisão, qualquer tiro disparado depois da voz ou sinal de "**ALTO**" será pontuado com zero. Se o(s) tiro(s) não puder(em) ser identificado(s), a penalização incidirá sobre os de valor mais elevado.

8.6.6.3 Vozes de Comando Incorrectas nas Provas a 25 M

8.6.6.3.1 Se, devido a uma ordem e/ou actuação incorrectas por parte do Juiz, não estiver pronto para disparar quando o alvo aparecer, o atirador deverá manter a pistola apontada para o fundo da Carreira, levantar a outra mão e, imediatamente após a série, informar o Juiz ou um membro do Júri.

8.6.6.3.2 Se a reclamação for considerada procedente, ser-lhe-á permitido fazer a série.

8.6.6.3.3 Se se considerar que a reclamação não tem razão de ser, o atirador poderá fazer a série mas será penalizado com dois (2) pontos nessa mesma série.

8.6.6.3.4 Se o atirador tiver efectuado um disparo depois da voz e/ou da actuação incorrecta, a reclamação não poderá ser aceite.

8.6.6.4 Tiros Cruzados

8.6.6.4.1 Provas ou Partes de prova a 25 m

8.6.6.4.1.1 Se um atirador efectuar um disparo de ensaio para o alvo de outro atirador, não é permitido repetir o tiro, embora não exista penalização. No caso de ser impossível determinar no alvo que impacto pertence a quem, o atirador que recebeu o tiro cruzado no seu alvo tem direito de repetir o tiro de ensaio.

8.6.7 Perturbações

O atirador que considerar ter sido perturbado quando fez um disparo deve manter a pistola apontada para o fundo da Carreira e informar imediatamente o Juiz ou um membro do Júri levantando a mão livre. Não pode perturbar os outros atiradores.



8.6.7.1 **Se a reclamação for considerada procedente**

8.6.7.1.1 A série (Pistola Velocidade 25 M e Pistola Standard 25 M) será anulada e o atirador pode repeti-la.

8.6.7.1.2 O tiro (Pistola 25 M e Pistola Percussão Central 25 M) será anulado e o atirador poderá repeti-lo e completar a série.

8.6.7.2 **Se a reclamação for considerada improcedente**

8.6.7.2.1 O tiro ou a série serão creditados ao atirador que tenha terminado a série.

8.6.7.2.2 O atirador que não tiver terminado a série devido à reclamação, poderá repeti-la ou completá-la. A classificação e as penalidades são as seguintes:

8.6.7.2.2.1 Nas provas de Pistola Velocidade 25 M a série pode ser repetida e credita-se o total dos valores mais baixos dos impactos em cada alvo.

8.6.7.2.2.2 Nas provas de Pistola Standard 25 M a série pode ser repetida e credita-se o total dos cinco (5) valores mais baixos dos impactos no alvo.

8.6.7.2.2.3 Nas provas de Pistola 25 M e Pistola Percussão Central 25 M a série pode ser completada e credita-se o resultado.

8.6.7.2.2.4 Deduzem-se também dois (2) pontos no resultado da série repetida ou completada.

8.6.7.2.2.5 Em qualquer repetição de séries devem disparar-se todos os 5 tiros para o alvo. Tiro(s) que não seja(m) disparado(s) ou não atinja(m) o alvo classifica(m)-se com zero.

8.6.8 **Tempos**

Se um atirador considerar que o tempo decorrido entre a voz de "COMEÇAR" e a rotação dos alvos para a posição de frente foi muito rápida ou demasiado lenta e, portanto, em desacordo com o estabelecido nas Regras, tem que segurar a pistola apontada para o fundo da Carreira e chamar imediatamente a atenção do Juiz ou de um membro do Júri levantando a mão livre. Não pode perturbar os outros atiradores.

8.6.8.1 Se a reclamação tiver razão de ser, poderá começar de novo.

8.6.8.2 Se a reclamação for injustificada, poderá fazer a série mas, como penalização ser-lhe-ão deduzidos dois (2) pontos nessa mesma série.

8.6.8.3 No caso de disparar o primeiro tiro da série já não poderá apresentar este tipo de reclamação.

8.6.8.4 Se considerar que o tempo da série foi muito curto, deverá informar o Juiz imediatamente após o final dessa mesma série.



- 8.6.8.4.1 O Juiz e/ou o Júri devem verificar o tempo de actuação do mecanismo.
- 8.6.8.4.2 Se se confirmar ter havido erro, a série do(s) atirador(es) que protestou(aram) deve ser anulada e repetida.
- 8.6.8.4.3 Se for considerado que a reclamação se não justifica, o resultado da série deve ser creditado ao concorrente e registado.

8.7. AVARIAS

8.7.1 Generalidades

Se a pistola se estragar ou deixar de funcionar, o atirador é autorizado a repará-la.

- 8.7.2 Em todos os casos os Juizes ou o Júri têm que ser informados para que possam decidir sobre as medidas a tomar.

8.7.3 Provas de Pistola a 25 M

- 8.7.3.1 Pode conceder-se o máximo de 15 minutos para reparar ou substituir a pistola e retomar a competição.

- 8.7.3.2 Se a reparação demorar mais de 15 minutos, o atirador, a seu pedido, pode ter tempo adicional concedido pelo Júri.

- 8.7.3.3 Se lhe for concedido tempo adicional, deverá completar a prova em hora e lugar determinado pelo Júri ou,

- 8.7.3.4 Continuar o tiro com outra pistola do mesmo tipo de mecanismo (semi automática, tiro único, revólver) e do mesmo calibre.

- 8.7.3.5 Se for usada uma outra pistola, ela deverá ser aprovada pelo Gabinete de Controlo de Equipamento.

- 8.7.3.6 Nas provas a 25 metros o Júri tem de autorizar uma (1) série adicional de cinco (5) tiros de ensaio.

8.7.4 Avarias nas provas a 25 M

- 8.7.4.1 Se um tiro não for disparado devido a avaria e o atirador desejar manifestá-la, deverá manter a pistola empunhada e apontada para o fundo da Carreira e informar imediatamente o Juiz levantando a mão livre, sem perturbar os outros atiradores.

- 8.7.4.1.1 O atirador pode tentar reparar a avaria e continuar a série mas depois de o tentar já não poderá invocar **avaria admissível** a menos que ela seja



devida a ter-se partido o percutor ou que qualquer outra parte da pistola se tenha avariado suficientemente para impedir que ela funcione.

8.7.4.2 A avaria (admissível ou não-admissível) que ocorrer durante as séries de ensaio não deverá ser registada como tal. Se uma avaria admissível ocorrer o atirador pode completar a série de ensaio disparando imediatamente os tiros não realizados durante um período atribuído para os tiros de ensaio dessa prova. Nas provas de precisão os tiros não realizados devem ser disparados imediatamente, num período máximo de dois (2) minutos. No caso de uma avaria não-admissível ocorrer na série de ensaio não poderão ser disparados mais tiros de ensaio.

8.7.4.3 Tipos de avarias

8.7.4.3.1 AVARIAS ADMISSÍVEIS são:

8.7.4.3.1.1 Uma bala ficou encravada no cano;

8.7.4.3.1.2 O mecanismo do gatilho não funcionou;

8.7.4.3.1.3 Há uma munição não deflagrada na câmara embora o mecanismo do gatilho tenha sido accionado;

8.7.4.3.1.4 O invólucro não foi extraído ou ejectado;

8.7.4.3.1.5 Danificou-se a munição, o carregador, o tambor ou qualquer outra parte da pistola;

8.7.4.3.1.6 Partiu-se o percutor ou avariou-se qualquer outra parte da pistola por forma a impedir o seu funcionamento;

8.7.4.3.1.7 A pistola dispara automaticamente sem o gatilho ser accionado. O atirador deve parar imediatamente e não poderá continuar com a mesma pistola sem autorização do Juiz ou de um Membro do Júri. Quando forem usados sistemas de alvos electrónicos, o 1º tiro é marcado pelo sistema e creditado ao atirador. Se os tiros disparados automaticamente atingirem o alvo, desprezam-se os impactos localizados mais acima, no alvo. Depois de qualquer série repetida, todos os tiros, excepto os desprezados, contam para estabelecer o resultado;

8.7.4.3.1.8 A corredeira avariou-se ou não foi ejectada um invólucro vazio. Isto aplica-se ainda que seja usada a bolsa para invólucros.

8.7.4.3.2 AVARIAS NÃO ADMISSÍVEIS são:

8.7.4.3.2.1 O atirador tocou na culatra, no mecanismo ou na patilha de segurança ou a pistola foi tocada por qualquer pessoa antes de ser inspeccionada pelo Juiz;

8.7.4.3.2.2 O mecanismo de segurança não foi solto;

8.7.4.3.2.3 O atirador não carregou a pistola;



- 8.7.4.3.2.4 O atirador carregou menos munições do que o prescrito;
- 8.7.4.3.2.5 O atirador não aliviou suficientemente o gatilho depois do disparo anterior;
- 8.7.4.3.2.6 A pistola foi carregada com munições erradas;
- 8.7.4.3.2.7 O carregador não foi colocado correctamente ou caiu durante o tiro, a menos que isso resulte de avaria do mecanismo;
- 8.7.4.3.2.8 A avaria deve-se a qualquer causa que o atirador deveria ter corrigido convenientemente.

8.7.4.4 **Determinação da causa de uma avaria**

Ao pretender determinar a causa de uma avaria, se a aparência externa da pistola não demonstrar uma razão óbvia para tal e o atirador não disser que pode estar uma bala encravada no cano, o Juiz ou o membro do Júri deve pegar-lhe sem interferir ou tocar no mecanismo, apontá-la para uma direcção que não implique perigo e apertar o gatilho uma única vez para saber se ele foi accionado.

- 8.7.4.4.1 Se se tratar de um revólver, só deverá fazê-lo se o cão estiver armado.
- 8.7.4.4.2 Caso a pistola não dispare, o Juiz ou o membro do Júri deverão completar o seu exame de forma a determinar a causa da avaria e decidir se é ou não admissível.
- 8.7.4.5 O Juiz, depois de inspecionar a pistola, decide se a avaria é **ADMISSÍVEL** ou **NÃO ADMISSÍVEL**.
- 8.7.4.5.1 **Em presença de uma AVARIA NÃO ADMISSÍVEL**, todos os tiros não disparados serão classificados como zeros. Não é permitido completar ou repetir a série. Apenas os valores dos tiros efectivamente efectuados serão creditados ao atirador. O atirador pode continuar em prova.
- 8.7.4.5.2 **No caso de uma AVARIA ADMISSÍVEL**, proceder-se-á da seguinte forma:
 - 8.7.4.5.2.1 **Pistola Velocidade 25 M , Pistola Standard 25 M**
 - 8.7.4.5.2.1.1 Regista-se o número de tiros já disparados e a série pode ser repetida.
 - 8.7.4.5.2.1.2 O atirador deve atirar o total de cinco (5) tiros em qualquer série repetida. Qualquer tiro não disparado ou que não acerte no alvo deve ser marcado como zero. No caso de ocorrer uma segunda avaria o atirador não poderá repetir os disparos mas os tiros não disparados não devem ser registados como zero. O atirador pode continuar em prova.
 - 8.7.4.5.2.1.3 **Marcação: AVARIA ADMISSÍVEL**



8.7.4.5.2.1.4 **Pistola Velocidade 25 M** : O resultado é registado totalizando os valores mais baixos dos impactos em cada alvo nas duas (2) séries.

8.7.4.5.2.1.5 **Pistola Standard 25 M**: A pontuação obtida resulta da soma dos cinco (5) valores mais baixos dos impactos no alvo.

8.7.4.5.2.1.6 O atirador que não conseguir completar a totalidade da série numa (1) repetição permitida, será creditado unicamente pelo número de impactos de valor mais baixo igual ao maior número de tiros que tenha disparado na série ou na repetição.

8.7.4.5.2.2 **Pistola 25 M e Pistola Percussão Central 25 M**

Entrada de Precisão e Entrada de Velocidade:

8.7.4.5.2.2.1 Regista-se o número de tiros já disparados e a série pode ser completada.

8.7.4.5.2.2.2 O(s) tiro(s) para completar a série deve(m) ser disparado(s) na(s) série(s) ou exposição do alvo (Entrada de Velocidade) imediatamente a seguir (na Entrada de Precisão será concedido o máximo de **um (1) minuto** para cada tiro a ser disparado).

8.7.4.5.2.2.3 Qualquer tiro não disparado ou que não atinja o alvo é classificado como zero.

8.7.4.5.2.2.4 A série de cinco tiros é classificada pela forma habitual.

8.7.4.5.3 **Todas as Provas a 25 M**

Uma avaria admissível pode ser reclamada:

8.7.4.5.3.1 Uma vez em cada parte de 30 tiros com Pistola Velocidade, Pistola 25M e Pistola Percussão Central.

8.7.4.5.3.2 Uma vez nos 150 segundos e uma vez no conjunto das séries de 20 e 10 segundos na Pistola Standard 25 M.

8.7.4.5.4 As **séries interrompidas** (após avarias admissíveis) nas provas com Pistola a 25 M serão repetidas ou completadas na mesma Parte com a série normal seguinte. A série final desta Parte far-se-á imediatamente depois de todos os outros atiradores a terem completado.

8.7.4.6 Em qualquer caso, quando se verificarem avarias, o respectivo impresso (A, B, C ou D) deve ser usado. Os impressos encontram-se no final deste Regulamento de Pistola, antes do Índice.

8.7.5 **Avaria no sistema de alvos com marcação electrónica ou sistema de alvos de papel**

8.7.5.1 No caso de **avaría em todos os alvos na Carreira**:



- 8.7.5.1.1 O tempo de tiro decorrido deve ser registado pelo Director de Tiro e pelo Júri.
- 8.7.5.1.2 Todos os tiros de competição de cada atirador serão contados e registados.
No caso de a avaria resultar da falta de energia eléctrica deverá esperar-se até ela ser restabelecida para que possa determinar-se o número de impactos registados pelo alvo, mas não necessariamente no monitor do posto de tiro.
- 8.7.5.2 Avaria do sistema de alvos com marcação electrónica a 25 M**
- 8.7.5.2.1 Depois de o alvo ter sido reparado e de toda a carreira, ou Secção de Carreira, estar operacional, conceder-se-á uma **série adicional de ensaio** e um (1) minuto de pausa antes da conclusão da série, de acordo com o regulamentado a seguir.
- 8.7.5.2.2 Provas de Pistola 25 M e Pistola Percussão central 25 M**
- 8.7.5.2.2.1 O atirador deve COMPLETAR a série de cinco tiros da mesma forma que para uma AVARIA ADMISSÍVEL Executará o número de tiros não registados pelo alvo quando ocorreu a avaria.
- 8.7.5.2.3 Provas de Pistola Standard 25 M e Pistola Velocidade 25 M**
- 8.7.5.2.3.1 A série **NÃO** completada e registada, será **ANULADA** e **REPETIDA**. Se os cinco tiros forem registados para qualquer atirador serão tomados em consideração e não se permitirá que sejam repetidos.
- 8.7.5.2.4 **Avaria num único alvo**
- 8.7.5.2.4.1 No caso de avaria num único alvo ou num grupo de cinco alvos (Prova de Pistola Velocidade) o atirador pode mudar-se para outro posto na mesma, ou se necessário, na entrada seguinte. Resolvido o problema deverá conceder-se-lhe uma série de ensaio e um (1) minuto de pausa antes de efectuar a série seguinte de acordo com a regra acima.
- 8.7.5.2.5 Protestos sobre falhas no registo ou exposição de um impacto no (s) monitor (es) a 25 M** de sistemas de alvos com marcação electrónica, ou a indicação de um zero não esperado.
- 8.7.5.2.5.1 Nas séries de Precisão das Provas de Pistola 25 M e Pistola Percussão Central 25 M e nas séries de 150 segundos de Pistola Standard 25 M, o atirador terá que **informar imediatamente**, antes do próximo Tiro, o Juiz que estiver mais próximo.
- 8.7.5.2.5.1.1 O atirador será instruído para completar a série num tempo decidido pelo Júri.



- 8.7.5.2.5.2 Nas séries de Velocidade das provas de Pistola 25 M, Pistola Percussão Central 25 M e nas séries de velocidade de Pistola Standard 25 M, o atirador deverá completar a série de cinco tiros, e informar o Juiz que estiver mais próximo, depois do fim da mesma.
- 8.7.5.6.5.2.1 Não há repetição de séries. A classificação deverá ser determinada pelo júri de Classificação.
- 8.7.5.6.2.4 Depois das séries estarem completadas, aplicar-se-á o Procedimento de Exame de Alvos de Marcação electrónica.**



8.8. QUADRO DAS PROVAS COM PISTOLA

Disciplina	Homens/ Senhoras	Número de tiros	N.º de tiros por alvo de competição (Só Papel)	N.º de alvos de ensaio (Só Papel)	N.º de tiros de ensaio	Marcação e calepinagem	Tempo	Tempo de Preparação
Pistola 10m	Homens Senhoras	60 40	1	4	Ilimitado antes da competição	No Gab. De Classificação	1 H 45 m 1H 15 m	10 minutos
Pistola 50m	Homens	60	5	2	Ilimitado antes da competição	No Gab. De Classificação	2 H	10 minutos
Pistola Velocidade 25m	Homens	60	1 Novos alvos para cada atirador em cada entrada (5+30 tiros)	5	1 série de 5 tiros em cada parte	Depois de cada série de 5 tiros	2 partes de 30 tiros em 2 séries de 5 tiros a 8, a 6 e a 4 seg	3 minutos
Pistola 25m	Senhoras	60	5 Novos alvos depois de cada 15 tiros de competição em entradas de velocidade e em cada série de 5 tiros nas partes de precisão.	1	1 série de 5 tiros em cada parte	Depois de cada série de 5 tiros	Precisão: 30 tiros em 6 séries de 5 tiros em 5 minutos	Precisão: 5 minutos
Pistola Percussão Central 25m	Homens	60					Velocidade: 30 tiros em 6 séries de 5 tiros conforme programa	
Pistola Standard 25m	Homens	60					1 série de 5 tiros somente na entrada de 150 segundos	4 séries de 5 tiros em 150,20,10 segundos



8.9. Quadro das Especificações da Pistola

Pistola	1) Peso da Pistola 2) Peso do Gatilho	Caixa medição (mm)	1) Comprimento do cano 2) Distância entre miras	Punho	Outras especificações
Pistola de gás comprimido a 10 m	1) 1500 gr 2) 500 gr	420 x 200 x 50	Só medida da caixa	Ver abaixo	Só pode ser carregada com um chumbo. São permitidas mangas e acessórios perfurados para o cano
Pistola 50m	1) S/ restrições 2) S/ restrições	S/ restrições	1) S/ restrições 2) S/ restrições	Permitidos punhos especiais	Só pode ser carregada com uma munição. São permitidas coberturas para a mão desde que não cubram o pulso
Pistola Percussão Lateral 25m	1) 1400 gr 2) 1000 gr	300 x 150 x 50	1) Max. 153 mm 2) Max. 220 mm	Ver abaixo	Não são permitidos compensadores, freios de boca, canos perfurados ou quaisquer outros acessórios que funcionem de forma similar
Pistola Percussão Central 25m	1) 1400 gr 2) 1000 gr				

a) Punho para a Pistola 10 M: Parte alguma do punho ou dos acessórios pode tocar o pulso. O ângulo de apoio para o cutelo da mão não pode ser inferior a 90° em relação ao punho. Isto aplica-se ao apoio para o cutelo da mão em toda a sua extensão. Curvaturas para cima do apoio do cutelo da mão ou do polegar e/ou curvaturas para baixo no lado oposto ao polegar são proibidas. O apoio para o polegar deve permitir que ele possa mover-se livremente para cima. O punho não pode envolver a mão. São permitidas curvaturas no punho ou na carcaça, incluindo apoio para o cutelo da mão ou do polegar desde que na direção longitudinal da pistola.

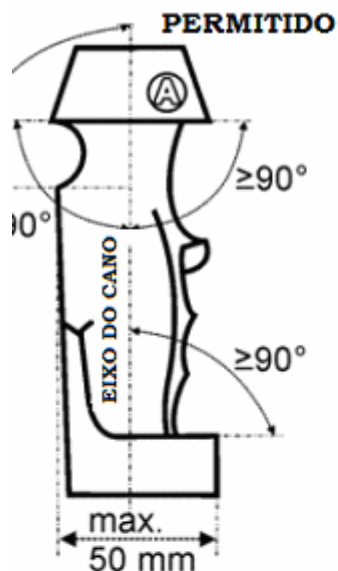
b) Punho da Pistola a 25 m: Nota (a) acrescida de : A parte posterior da carcaça ou do punho que assentar na parte superior da mão entre o polegar e o indicador não pode exceder 30 mm. Esta distância mede-se sobre uma linha paralela ao eixo do cano.

c) O peso da pistola é verificado com todos os acessórios, incluindo contrapesos e o carregador vazio

d) Caixa de medição : A pistola é medida com todos os seus acessórios montados (Se for utilizada uma Pistola de Gás comprimido com carregador, pode ser medida sem ele). É permitida a tolerância de 0.0 mm a + 1.0 mm nas medidas da caixa rectangular, em cada dimensão.

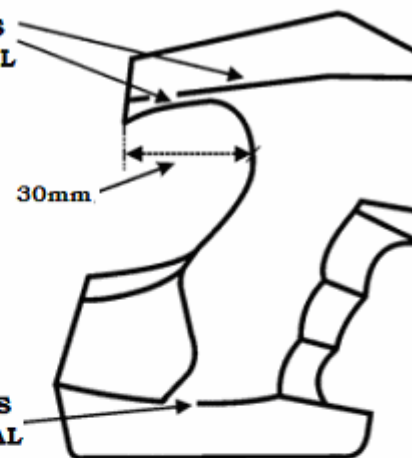


8.10. DESENHO E MEDIDAS



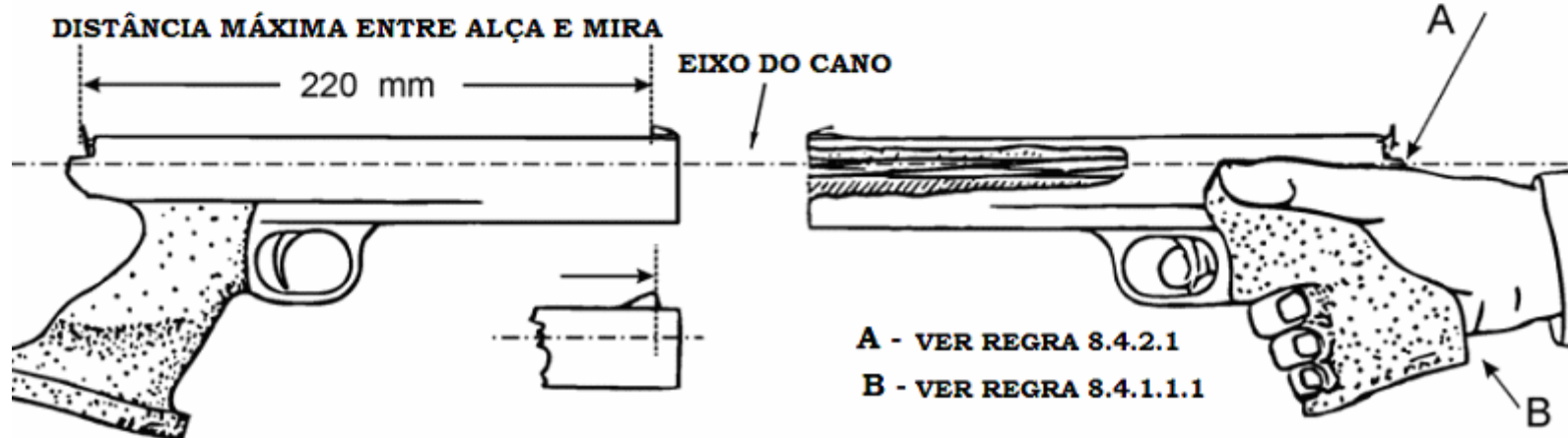
CURVATURAS PARA CIMA E PARA BAIXO SÃO PERMITIDAS SÓ NO SENTIDO LONGITUDINAL DA PISTOLA

SÓ PARA PISTOLA 25m - A PARTE SUPERIOR NÃO PODE TER MAIS DO QUE 30mm NA MEDIDA PARALELA AO EIXO DO PUNHO



CURVATURAS PARA CIMA E PARA BAIXO SÃO PERMITIDAS SÓ NO SENTIDO LONGITUDINAL DA PISTOLA

PISTOLA DE PERCUSSÃO LATERAL PARA PROVAS DE 25 M
PISTOLA DE PERCUSSÃO CENTRAL PARA PROVAS DE 25 M





8.11. ÍNDICE

Acessórios	8.5
Aplicação de Regras para todas as Provas de Pistola	8.1.1
Atirador Canhoto - Atirador Destro	8.1.3
Atirador Destro - Atirador Canhoto	8.1.3
Avaria de Pistola– Autorização para reparação de Pistola	8.7.1
Avaria de Pistola– Informação ao Juri / Juiz	8.7.2
Avaria de todos os alvos	8.7.5.1
Avaria de um Alvo - Provas 25 M	8.7.5.2.4
Avaria do sistema de alvos com marcação electrónica a 25 M	8.7.5.2
Avaria do sistema de alvos ed papel ou de marcação electrónica	8.7.5
Avarias	8.7
Avarias – Continuação com outra Pistola 25 M	8.7.3.4
Avarias – Mudança de Pistola - Controlo de Equipamento	8.7.3.5
Avarias – Provas de Pistola a 25 M	8.7.3
Avarias - Séries de ensaio - Provas de 25 M	8.7.3.6
Avarias – Tempo extra para reparação de Pistola concedido pelo Juri	8.7.3.2
Avarias – Tempo máximo para reparação ou mudança de Pistola	8.7.3.1
Avarias admissíveis - Provas de 25 M	8.7.4.3.1
Avarias não admissíveis– Provas de Pistola a 25 M	8.7.4.3.2
Bolsa para apanhar cartuchos	8.4.1.5
Caixa de aferição de Medidas	8.9
Canos - Ver Quadro de especificações de Pistola	8.4.1.3
Comandos Incorectos - Provas de 25 M	8.6.6.3
Compensadores	8.9
Conhecimento das Regras	8.1.2
Continuação com outra Pistola 25 M - Avaria	8.7.3.4
Dedução de pontos - Carregador com mais de 5 munições	8.6.4.2.3.1
Dedução de pontos - Não baixar o braço da pistola suficientemente	8.6.1.4
Dedução de pontos - Perturbações - Reclamação não justificada	8.6.7.2.2.4
Dedução de pontos - Prova 25 M - Comandos de voz	8.6.6.3.3
Dedução de pontos - Prova 25 M - Demasiados tiros disparados	8.6.6.1.1.1
Dedução de pontos - Prova 25 M - Tiros atrasados e adiantados	8.6.6.2.1
Dedução de pontos - Tempo - Provas 25 M - Reclamação não justificada	8.6.8.2
Desqualificação - Disparo antes do comando de "CARREGAR"	8.6.4.2.3.2
Desqualificação - Levantar a Pistola demasiado cedo	8.6.1.4
Disparo - Após um comando incorrecto - Provas 25 M	8.6.6.3.4
Eixo do Cano - Pistolas 25 M	8.4.2.1
Empunhadura - Ver Quadros de Especificações, Desenhos e Dimensões	8.4.1.1
Empunhar a Pistola	8.6.1.1



Equipamento e Munições	8.4
Formulários utilizados para Avarias - ver Regras técnicas antes do Index	8.7.4.6
Freios de Boca	8.9
Gatilhos electrónicos	8.4.1.4
Generalidades - Avaria de Pistola - Reparação / Informação	8.7.1
Generalidades - Pistola	8.1
Interrupções - Provas de 25 M	8.6.5.1
Lentes de Correção	8.4.1.3.1
Medição do peso do gatilho	8.4.1.6
Medição do peso do gatilho - máximo 3 tentativas	8.4.1.6.2
Medição do peso do gatilho - verificações aleatórias	8.4.1.6.4
Medição do peso do gatilho na carreira - disponibilidade para os atiradores	8.4.1.6.3
Medidas dos Canos - Provas de Pistola a 25 M	8.4.2.2
Miras - Ver Quadro das especificações de pistola	8.4.1.3
Munições	8.4.4
Munições Magnum	8.4.4
Normas Gerais para Carreiras de Tiro e Alvos	8.3
Número de séries repetidas / completadas após avaria - Provas de 25 M	8.7.4.5.3
Óculos de Correção	8.4.1.3.2
Perturbações - Provas 25 M	8.6.6.2
Pistola 25 M e Pistola de Percussão Central 25 M - Comandos de Voz	8.6.4.4.3.2
Pistola 25 M e Pistola de Percussão Central 25 M - Dois tiros disparados numa exposição de alvo	8.6.6.1.1.2
Pistola 25 M e Pistola de Percussão Central 25 M - Etapa de Precisão	8.6.4.4.2
Pistola 25 M e Pistola de Percussão Central 25 M - Etapa de Precisão - Finalização	8.6.5.1.3.1
Pistola 25 M e Pistola de Percussão Central 25 M - Etapa de Velocidade	8.6.4.4.3
Pistola 25 M e Pistola de Percussão Central 25 M - Início das Séries - ATENÇÃO	8.6.4.4.4
Pistola 25 M e Pistola de Percussão Central 25 M - pontuação após avaria admissível	8.7.4.5.2.2.4
Pistola 25 M e Pistola de Percussão Central 25 M - Procedimento após avaria admissível	8.7.4.5.2.2
Pistola 25 M e Pistola de Percussão Central 25 M - Regras específicas	8.6.4.4
Pistola 25 M e Pistola de Percussão Central 25 M - Séries de ensaio	8.6.4.4.1
Pistola 25 M e Pistola de Percussão Central 25 M - Séries interrompidas	8.6.5.1.3
Pistola 25 M e Pistola de Percussão Central 25 M - Tiros atrasados - Etapa de Precisão	8.6.6.2.2
Pistola 50 M - Calibres	8.4.3
Pistola 50 M - Cobertura da mão	8.4.3.1
Pistola de Percussão Central 25 M - Calibres	8.4.2.4
Pistola de Percussão Lateral 25 M	8.4.2.3



Pistola Standard 25 M - Início das Séries - ATENÇÃO	8.6.4.5.5
Pistola Standard 25 M - pontuação após avaria admissível	8.7.4.5.2.1.5
Pistola Standard 25 M - anuncio das séries	8.6.4.5.2
Pistola Standard 25 M - Comandos	8.6.4.5.3
Pistola Standard 25 M - Posição de "PRONTO"	8.6.4.5.4
Pistola Standard 25 M - Procedimentos após Avaria admissível	8.7.4.5.2.1
Pistola Standard 25 M - Prova dividida em duas partes	8.6.4.5.6
Pistola Standard 25 M - Regras específicas	8.6.4.5
Pistola Standard 25 M - Séries de ensaio	8.6.4.5.1
Pistola Standard 25 M - Séries interrompidas	8.6.5.1.2
Pistola Velocidade 25 M - Início das Séries - ATENÇÃO	8.6.4.3.8
Pistola Velocidade 25 M - pontuação após avaria admissível	8.7.4.5.2.1.4
Pistola Velocidade 25 M - anuncio das séries	8.6.4.3.4
Pistola Velocidade 25 M - Comandos	8.6.4.3.5
Pistola Velocidade 25 M - Disparo á voz	8.6.4.3.2
Pistola Velocidade 25 M - Esposição do alvo após 3 seg.	8.6.4.3.7
Pistola Velocidade 25 M - Pausa de 1 minuto	8.6.4.3.9
Pistola Velocidade 25 M - Posição de "PRONTO"	8.6.4.3.6
Pistola Velocidade 25 M - Procedimentos após Avaria admissível	8.6.4.3.5
Pistola Velocidade 25 M - Regras específicas	8.6.4.3
Pistola Velocidade 25 M - Repetição da série na mesma etapa	8.6.4.3.3
Pistola Velocidade 25 M - Séries de ensaio	8.6.4.3.1
Pistola Velocidade 25 M - Séries interrompidas	8.6.5.1.2
Pistola Velocidade 25 M - Teste de Velocidade	8.4.4
Posição	8.6.1
Posição de PRONTO - Levantar o braço da Pistola demasiado cedo	8.6.1.4
Posição de PRONTO - Não abaixar o braço da Pistola suficientemente	8.6.1.4
Posição de PRONTO - Provas de 25 M	8.6.1.2
Posição de PRONTO - Provas de 25 M	8.6.1.3
Procedimentos e regras de Competição	8.6.
Provas de 25 M	8.6.4.2
Provas de 25 M - Avaria	8.7.4
Provas de 25 M - Avaria durante as séries de ensaio	8.7.4.2
Provas de 25 M - Avarias - Terminar a Competição - Determinação do Juri	8.7.3.3
Provas de 25 M - Avarias admissíveis	8.7.4.3.1
Provas de 25 M - Avarias Não admissíveis	8.7.4.3.2
Provas de 25 M - Carregar	8.6.4.2.3
Provas de 25 M - Carregar com mais de 5 munições	8.6.4.2.3.1
Provas de 25 M - Comandos de voz - Dedução de pontos	8.6.6.3.3
Provas de 25 M - Comandos incorrectos	8.6.6.3
Provas de 25 M - Controlo de tempo	8.6.4.2.2



Provas de 25 M - Corrigir uma Avaria	8.7.4.1.1
Provas de 25 M - Demasiados tiros de ensaio disparados	8.6.6.1.1.3
Provas de 25 M - Demasiados tiros disparados	8.6.6.1.1.1
Provas de 25 M - Descarregar	8.6.4.2.4
Provas de 25 M - Determinação da causa de uma Avaria	8.7.4.4
Provas de 25 M - Determinação de uma Avaria Admissível / Não Admissível	8.7.4.5
Provas de 25 M - Disparo antes do comando de "CARREGAR"	8.6.4.2.3.2
Provas de 25 M - Disparos depois de Comandos incorrectos	8.6.6.3.4
Provas de 25 M - Início de tempo	8.6.4.2.1
Provas de 25 M - Interrupções superiores a 15 minutos	8.6.5.1.1
Provas de 25 M - Número de séries repetidas / completadas após avaria	8.7.4.5.3
Provas de 25 M - Reclamar uma Avaria	8.7.4.1
Provas de 25 M - Séries interrompidas por avaria	8.7.4.5.4
Provas de 25 M - Tempo	8.6.8
Provas de 25 M - Tipos de Avarias	8.7.4.3
Provas de 25 M - Tiros adiantados e/ou atrasados	8.6.6.2
Provas de 25 M - Tiros adiantados e/ou atrasados - Dedução de pontos	8.6.6.2.1
Provas de 25 M - Tiros irregulares	8.6.6.1
Provas de Homens	8.1.4
Provas de Pistola - Ver Quadro de Provas de Pistola	8.6.2
Provas de Pistola 25 M - Avaria de um alvo	8.7.5.2.4
Provas de Pistola 25 M - Avaria do sistema de alvos de marcação electrónica	8.7.5.2
Provas de Pistola 25 M - Reclamação sobre falha de apresentação de registo de impacto	8.7.5.2.5
Provas de Pistola 25 M e Pistola de Percussão Central 25 M	8.7.5.2.2
Provas de Pistola Standard 25 M e Pistola Velocidade 25 M	8.7.5.2.3
Provas e etapas de 25 M - Tiros cruzados	8.6.6.4.1
Provas para mulheres	8.1.4
Punho - Visivelmente livre de qualquer suporte	8.6.1.1
Quadro das especificações de pistola	8.9
Quadro das medias e desenhos de pistola	8.10
Quadro das provas com pistola	8.8
Reclamação sobre falha de apresentação de registo de impacto - Provas de Pistola 25 M	8.7.5.2.5
Regras de competição	8.6.4
Regras específicas para provas de Pistola a 25 M	8.4.2
Regras Gerais par todas as Pistolas	8.4.1
Regras para o vestuário	8.4.5
Relatório do atirador - Tempo de Preparação	8.6.4.1.1
Sapatos	8.4.5.2



Segurança	8.2.
Séries de ensaio em provas de 25 M - Avarias	8.7.3.6
Séries Interrompidas - Avarias em Provas de 25 M	8.7.4.5.4
Séries Interrompidas - Pistola 25 M e Pistola de Percussão Central 25 M	8.6.5.1.3
Séries Interrompidas - Pistola Velocidade 25 M e Pistola Santadard 25 M	8.6.5.1.2
Substituição de Pistola 25 M - Avaria - Controlo de Equipamento	8.7.3.5
Telescópios	8.5.1
Telescópios de visualização de impactos	8.5.1
Tempo de preparação - Manuseamento da Pistola, Alvos de Ensaio visíveis	8.6.4.1.2
Tempo de preparação - Provas de 25 M	8.6.4.1
Tempo de preparação - Tempo em minutos	8.6.4.1.3
Tempo de preparação - Verificações antes da Competição	8.6.4.1.1
Tempo extra concedido pelo Juri para reparação de Pistola 25 M - Avaria	8.7.3.2
Tempo máximo para reparação ou mudança de Pistola - Avaria	8.7.3.1
Tempo Provas de 25 M	8.6.8
Tempo Provas de 25 M - Reclamação justificada	8.6.8.1
Tempo Provas de 25 M - Reclamação não justificada	8.6.8.2
Terminar a Competição - Determinação do Juri - Provas de 25 M - Avarias	8.7.3.3
Teste de Velocidade – Pistola Velocidade 25 M	8.4.4
Tipos de Avarias- Provas a 25 M	8.7.4.3
Tiros atrasados - Prova de Precisão - Pistola 25 M e Pistola de Percussão Central 25 M	8.6.6.2.2
Tiros cruzados - Provas 25 M	8.6.6.4
Tiros cruzados - Séries de ensaio - Provas 25 M	8.6.6.4.1.1
Tiros de ensaio em excesso – Provas a 25 M	8.6.6.1.1.3
Tiros em excesso – Provas a 25 M	8.6.6.1.1.1
Tiros em excesso num avistamento – Provas de Pistola 25 M e Pistola Percussão Central	8.6.6.1.1.2
Tiros irregulares - Provas de 25 M	8.6.6